1. Наименование и область применения

Наименование:

Мобильное приложение «КриптоХранитель» для мониторинга и управления криптовалютными активами.

Область применения:

Используется частными лицами для получения информации о текущих курсах криптовалют, управления личным портфелем, получения уведомлений о рыночных изменениях.

1. Основание для разработки

* Повышенный интерес к цифровым активам в частном и массовом инвестировании;
* Отсутствие локализованных, адаптированных приложений с сочетанием аналитики и реального трекинга;
* Инициатива компании-разработчика.

1. Назначение разработки

Разработка мобильного приложения, предоставляющего пользователю:

* Возможность отслеживать курсы криптовалют в реальном времени;
* Инструменты для формирования и анализа личного криптопортфеля;
* Сигналы об изменениях на рынке;

1. Требования к программе

1.4.1. Функциональные требования

Приложение должно обеспечивать:

* Получение и отображение курсов криптовалют;
* Хранение пользовательского портфеля;
* Уведомления (ценовые сигналы, новости);
* Ведение прогресса.

1.4.2. Требования к надежности

* Устойчивость к потере соединения с интернетом;
* Минимизация потери пользовательских данных;
* Обработка ошибок и их отсутствие.
  + 1. Требования к интерфейсу
* Адаптация под Android;
* Язык интерфейса — русский, английский;
* Совместимость с дисплеями различных размеров.
  + 1. Требования к защите информации
* Хранение пользовательских данных с применением шифрования;
* Отсутствие хранения приватных ключей на сервере;
* Двухфакторная аутентификация.

1. Стадии и этапы разработки

Таблица 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Этап | Содержание работ | Сроки |
| Анализ | - Исследование рынка, конкурентов и аналогов;  - Сбор и анализ требований заказчика. | 1 день |
| Проектирование | - Разработка архитектуры приложения; - Создание прототипов экранов. | 3 дня |
| Разработка | Реализация ключевого функционала | 1 неделя |
| Тестирование | - Функциональное тестирование; - UX-тестирование; - Устранение ошибок. | 3 дня |
| Запуск | - Мониторинг и сбор обратной связи; - Поддержка и исправление ошибок первых пользователей. | 1 день |

1. Порядок контроля и приемки

Разработка будет завершена при успешном прохождении:

* Модульного тестирования (unit);
* Интеграционного тестирования;
* Пользовательского тестирования;
* Утверждения заказчиком/партнёром.

1. Цель испытаний

Проверка соответствия приложения требованиям заказчика и обеспечения корректной работы функциональных блоков.

7.2. Виды испытаний

* Функциональные испытания: проверка работы всех предусмотренных функций;
* Тестирование удобства (UX): пользовательская навигация, адаптация интерфейса;
* Тестирование безопасности: защита персональных данных;
* Нагрузочное тестирование: оценка производительности при больших объемах данных.

7.3. Требуемые ресурсы

* Тестовые устройства (Android-смартфоны);
* Среда тестирования (эмуляторы);
* Наборы тестовых данных (профили, транзакции, курсы валют).

7.4. Методика проведения испытаний

Для каждой функции составляется чек-лист.

Пример: Работа портфеля

* Добавление актива вручную
* Отображение прибыли/убытка
* Сохранение при перезапуске приложения

1. Возможности расширения (опционально)

* Интеграция с активами;
* Внедрение аналитики и рекомендаций;